O roteiro oficial das surpresas escondidas no filme!

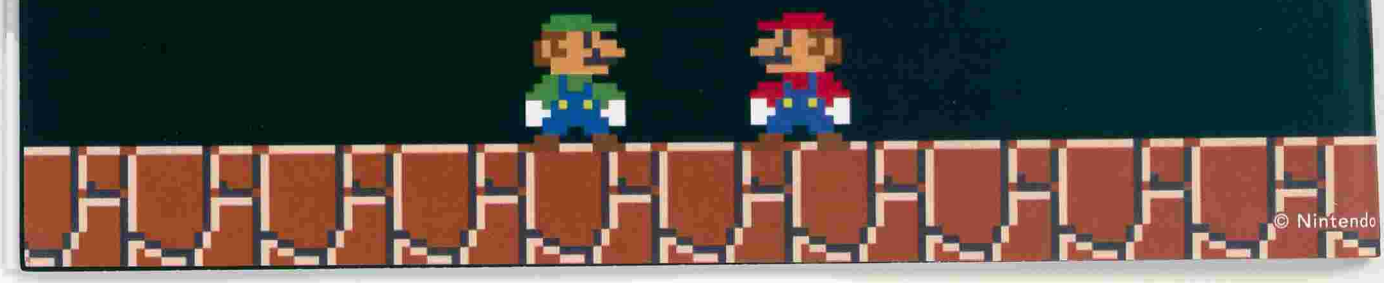
GUIA DO FILME DO MARIO

INTRODUÇÃO

Em Super Mario Bros. O Filme, há segredos escondidos de vários jogos da história do Super Mario e da Nintendo.

Este guia ajudará na identificação de alguns desses tesouros.

Quando você assistir ao Super Mario Bros. O Filme, use o guia para encontrar o máximo de referências escondidas. Boa sorte!



© Nintendo

UM ELENCO DE ESTRELAS

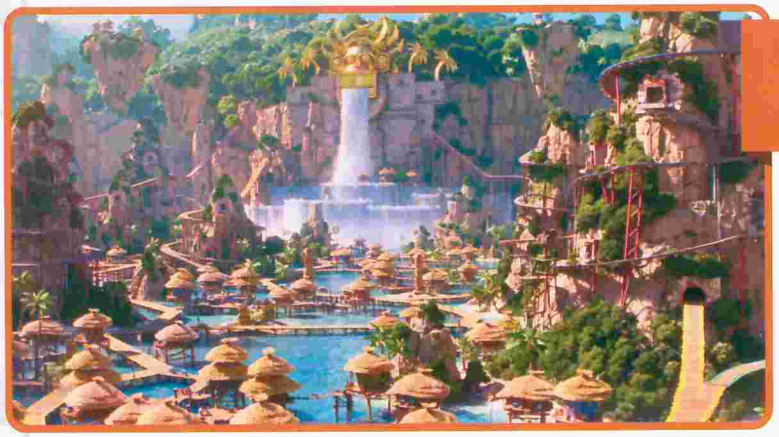
LUGARES IMPORTANTES

BROOKLYN

É neste distrito de Nova York que fica a empresa de encanamento do Mario e do Luigi e é também onde eles moram com a família.

REINO COGUMELO

Lar da princesa Peach, é um lugar colorido e tranquilo. Os Toads moram e trabalham no castelo e nas redondezas.

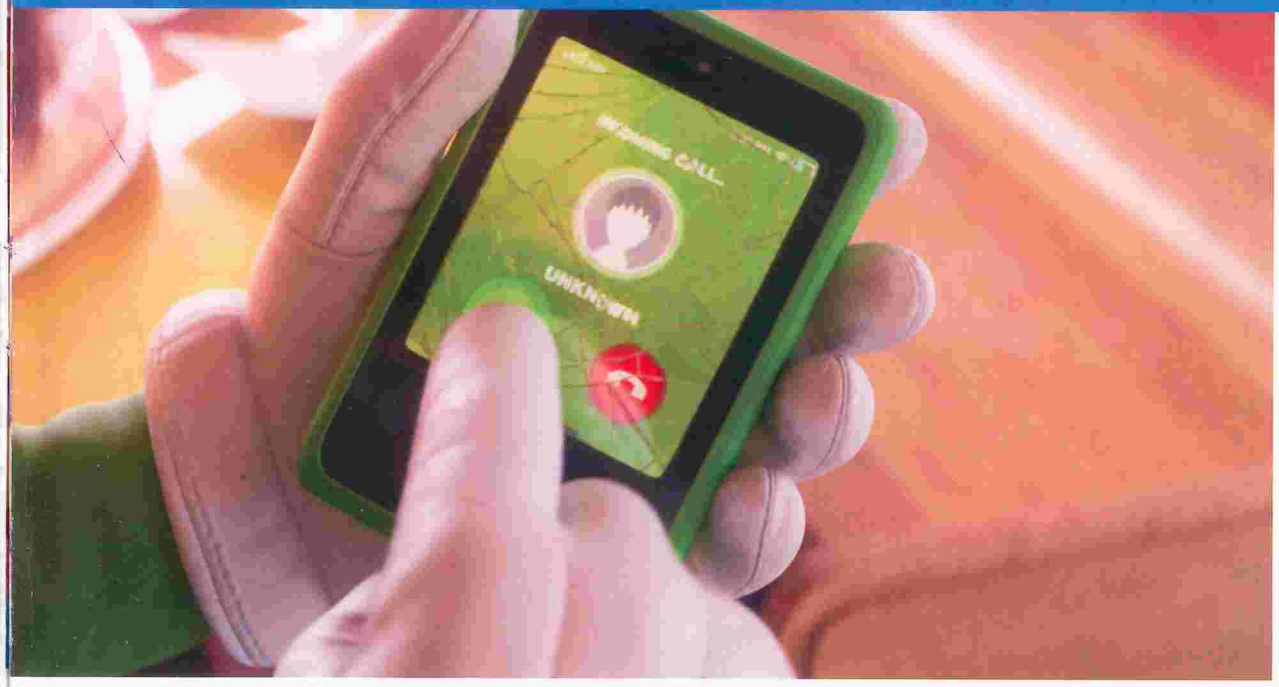


REINO DA SELVA

O território tropical onde Donkey Kong e seus amigos moram. Vários soldados Kong mantêm a segurança do lugar.

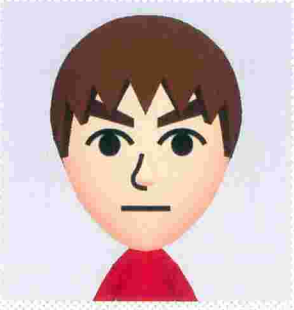
OUTROS

QUEM ESTÁ Mii™ LIGANDO?



Enquanto Mario e Luigi estão em sua pizzaria favorita, Luigi recebe uma ligação de seus primeiros clientes. Se você olhar direitinho, vai perceber que a imagem que aparece no celular é um personagem Mii, presente em vários serviços e produtos da Nintendo!

Você já Mii conhece



O Mii é um personagem único criado por você. Selecione um formato de rosto e ajuste algumas características. Os personagens Mii permitem jogar com um personagem que se parece com você em jogos compatíveis.

BÔNUS Com a câmera do console Nintendo 3DS™, você pode tirar uma foto do seu rosto e gerar um Mii automaticamente.

O JOGO DO MARIO

Quando o Mario está desanimado, ele vai para o quarto jogar um jogo chamado Kid Icarus. Por falar nisso, o console que ele usa é o Nintendo Entertainment System, a versão ocidental do Famicom, originalmente lançado no Japão.

Kid Icarus™ e NES™

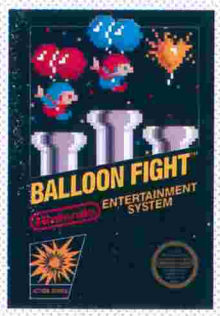
Este título foi lançado em 1986 para o console japonês Famicom Disk System. Controle o Pit, o capitão da guarda da deusa Palutena, enquanto ele tenta resgatá-la das garras da Medusa. No ocidente, o jogo foi lançado em um cartucho para o console Nintendo Entertainment System em vez de um disco magnético.

BÔNUS Kid Icarus™: Of Myths and Monsters™, a sequência do jogo, foi lançado nos Estados Unidos para o console portátil Game Boy™ em 1991. O jogo só chegou oficialmente no Japão em 2012 para o Virtual Console™ do Nintendo 3DS.

UMA BATALHA PERTO DE BALÕES

Quando o Mario volta para o Brooklyn durante o confronto contra o Bowser, uma enorme placa de um lava-rápido pode ser vista ao fundo. Você consegue ver a imagem no canto? É o personagem do jogo Balloon Fight, flutuando sobre as bolhas.

Balloon Fight™



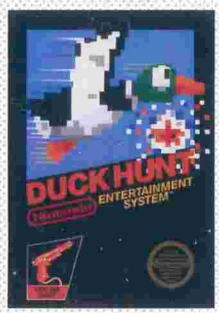
Este jogo de ação foi lançado originalmente para o console Nintendo Entertainment System em 1986. Para vencer, você precisa flutuar no ar enquanto protege seus balões... e estourar o balão dos inimigos para derrotá-los. O jogo conta com controles singulares de flutuação e é essencial usar o momento certo para atacar. Há também um modo para dois jogadores que supostamente é um modo cooperativo, mas as coisas podem ficar competitivas de uma hora para outra.

BÔNUS A versão de fliperama do jogo Balloon Fight foi lançada no Japão em 1984. Os controles deste jogo inspiraram a forma do Mario nadar debaixo d'água no primeiro jogo de Super Mario Bros.!

CAÇA AO RESTAURANTE

Na cena em que Mario e Luigi descem para o esgoto subterrâneo do Brooklyn, o restaurante "Chasse au Canard" pode ser visto ao fundo. Se traduzirmos o nome para o inglês, teremos "Duck Hunt" (tradução literal, "Caça ao Pato"), e as janelas do restaurante são decoradas com patos do jogo Duck Hunt!

Duck Hunt™



Este título foi originalmente lançado em 1984 para o console japonês Famicom, chegando no ocidente em 1985 para o console Nintendo Entertainment System. Os jogadores precisam ficar atentos e mirar nos patos e pombos de argila que estão voando usando o NES Zapper™, um controle especial. Um cão de caça irá coletar os patos que você acertar, mas se você errar... ele vai rir da sua cara!

BÔNUS Este jogo ficou muito popular nos Estados Unidos, já que estava incluído em várias versões do console Nintendo Entertainment System e também em um cartucho com o Super Mario Bros.

O OBJETIVO É... A LANCHONETE?

Na cena em que Mario e Luigi correm em direção aos seus primeiros clientes, eles passam por um canteiro de obras, chegando em uma lanchonete que parece uma fortaleza do jogo Super Mario Bros.™! No filme, Mario até desce pelo poste da placa do restaurante, como se fosse uma bandeirinha no fim de uma fase no jogo.

Bandeirinhas e fortalezas

No jogo original Super Mario Bros., cada fase comum termina quando você chega em um poste com uma bandeirinha, perto de uma fortaleza. Para concluir a fase, você precisa saltar e tocar no poste. Dependendo da altura em que você encostar nele, poderá receber um bônus de 200 a 5.000 pontos.

BÔNUS Quando você chegar à bandeirinha, se o último dígito do tempo restante for 1, 3 ou 6, uma comemoração com o mesmo número de fogos de artifício acontecerá! Cada explosão adiciona 500 pontos à sua pontuação, então seis fogos garantem 3.000 pontos extras!

MARIO E LUIGI VOADORES

O primeiro comercial de Super Mario Bros. Encanadores traz Mario e Luigi voando pelos céus usando capas amarelas. Eles são a cara do Mario Capa e do Luigi Capa do jogo Super Mario World™!

Mario Capa

No jogo Super Mario World para o console Super Nintendo Entertainment System™ (SNES), há um item chamado pluma capa. Quando você consegue uma dessas plumas, o Mario se transforma no Mario Capa, com uma charmosa capa amarela. Ao correr e saltar logo em seguida, você se lançará ao ar e, quando alcançar o ponto mais alto, poderá segurar as pontas da capa e planar.

BÔNUS As habilidades recebidas com a pluma capa vão além de planar. Quando estiver no ar, você pode mergulhar em direção ao chão e se chocar contra ele, provocando tremores no solo e derrubando inimigos próximos.

ONDE MORA A SAUDADE

Em outro momento do comercial de Super Mario Bros. Encanadores, é possível ver em um mapa a avenida Hanfuda (uma adaptação da palavra "hanafuda") e a rua 1889. Os nomes destas ruas têm ligação direta com a história da Nintendo. A empresa foi fundada em 1889 e sua primeira atividade foi a fabricação de cartas de hanafuda.

História da hanafuda

A fabricação das cartas de hanafuda foi só o começo. Posteriormente, a Nintendo começou a criar e vender diversos produtos de entretenimento como brinquedos e jogos. Apesar de agora a empresa focar em jogos e consoles de videogame, ela continua a vender cartas de hanafuda. Há até um baralho que combina desenhos tradicionais com Mario e seus amigos!

BÔNUS

Na arte das cartas de hanafuda, há ilustrações com elegantes imagens de flores e plantas correspondentes a cada mês, como pinheiro em janeiro, ameixeira em fevereiro e cerejeiras em março. Ao todo são 48 cartas, com 4 paisagens diferentes para cada um dos 12 meses.

O EX-CHEFE DOS IRMÃOS

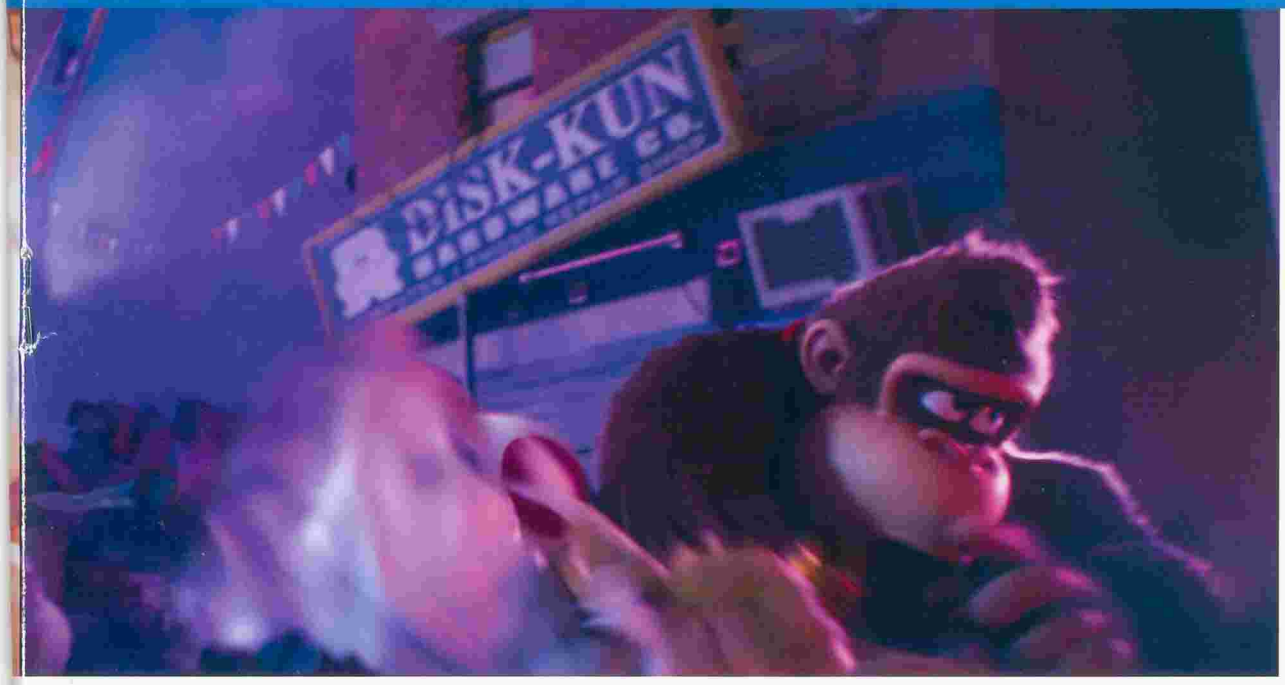
O antigo chefe do Mario e do Luigi é o Spike, um brutamontes barbudo. Ele é dono da empresa Wrecking Crew e exibe com orgulho o nome da firma no boné e na van que ele dirige. Wrecking Crew é, na verdade, o nome de um dos primeiros jogos do Mario que tem o Spike como inimigo.

Wrecking Crew™

Este título foi originalmente lançado em 1985 para o console Nintendo Entertainment System™ (NES). Mario e Luigi são funcionários em uma empresa de demolição e precisam destruir paredes nas fases. Já Spike é um inimigo que tenta impedir o progresso do jogador e a barba dele é impressionante, mesmo em 8 bits!

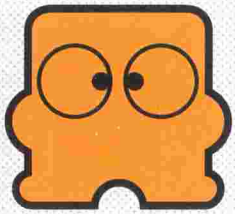
BÔNUS Mario e Luigi trabalharam com demolição no passado destruindo paredes a marteladas, mas agora estão felizes com a mudança de carreira, exercendo a função de encanadores.

A LOJA DE ELETRÔNICOS DO BAIRRO



Durante a batalha final contra o exército do Bowser, a placa de uma loja de eletrônicos ao fundo exibe o nome DISK-KUN e um personagem baseado no disco magnético do Famicom Disk System.

Diskun



ファミリーコンピュータ®
ディスクシステム

O Famicom Disk System foi lançado no Japão em 1986 e usava um tipo de disco magnético conhecido como Disk Cards. Os dados podiam ser gravados nos lados A e B do disco e a capacidade de armazenamento deles era maior do que a dos cartuchos de videogame da época. O mascote do Disk Cards era um amiguinho amarelinho chamado Diskun!

BÔNUS Na época, as lojas de brinquedos no Japão tinham máquinas conhecidas como Disk Writers e, por 500 ienes, era possível gravar um outro jogo por cima de um jogo que você tinha zerado.

O PERFIL DE UM ENCANADOR

Ao investigar os esgotos do Brooklyn, Mario e Luigi acidentalmente atravessam uma parede e chegam em um lugar misterioso, abandonado há muitos anos. Ah! Que formato é esse que ficou na parede?! Será que é a cabeça de um Mario 8 bits?!

Mario 8 bits

O buraco na parede de tijolos parece a cabeça do Mario em sua estreia no console Nintendo Entertainment System. Devido às limitações tecnológicas da época, a imagem do Mario precisava caber em uma grade de 16 x 16 pixels. Para ajudar na visualização das feições, a boca dele foi encoberta por um bigode e ele ganhou um boné para esconder o movimento do cabelo. O macacão foi escolhido para melhor destacar as ações do personagem, que ficaram mais expressivas e nítidas do que com outro estilo de roupa.

BÔNUS

No jogo Super Mario Bros. original, o macacão do Mario é vermelho e a camisa é marrom, o que é diferente da versão moderna do personagem. E, já que estamos falando no assunto, as roupas do Luigi usam a rara combinação de verde e branco como padrão.

O BIBELÔ DA SALA DE ESTAR

Durante a confusão envolvendo Mario, Luigi e Francis, o cachorro, os donos da casa estão relaxando na sala de estar. A casa deles é decorada com uma linda escultura no canto direito. Ela tem uma bela silhueta com... uma folha brotando na cabeça? Será que essa é uma das criaturas conhecidas como Pikmin?!

Pikmin

Os Pikmin exibem características de animais e plantas. A folha na cabeça deles se transforma em botão e, depois, em flor, indicando a maturidade do Pikmin. Foram confirmados nove tipos de Pikmin: vermelho, azul, amarelo, roxo, branco, pedra, alado, gelo e pirilampo. Cada um tem habilidades diferentes. Por exemplo, os vermelhos resistem ao fogo, os azuis conseguem nadar e os amarelos resistem à eletricidade!

BÔNUS À primeira vista, pode até parecer que os Pikmin são diferentes só nas cores, mas cada um tem traços distintos. Os Pikmin vermelhos têm nariz, os Pikmin azuis têm guelras e os Pikmins amarelos têm orelhas.

VÊ SE NÃO PAGA MICO!

A hora é agora! Vai ser bigodudo contra brutamontes! Mario contra Donkey Kong! E parece que a família Kong apareceu em peso para torcer pelo herói peludo. Espere aí... Quem é que está nas arquibancadas com um boné vermelho? Olhe só, é o Diddy Kong! E aquele rabo de cavalo é familiar... Dixie Kong também veio!

Diddy Kong e Dixie Kong

Diddy Kong apareceu pela primeira vez no jogo Donkey Kong Country™, lançado em 1994 para o console Super Nintendo Entertainment System. Já Dixie Kong fez sua estreia na sequênci do jogo, Donkey Kong Country™ 2: Diddy Kong's Quest™, lançado em 1995. Neste jogo, Diddy e Dixie se unem em uma aventura para resgatar o Donkey Kong, que foi sequestrado!

BÔNUS O rabo de cavalo da Dixie Kong não é um mero penteado. Além de deixá-la fabulosa, ela pode usá-lo para atacar inimigos e girá-lo para planar por uma distância maior.

A FAMOSA FALA DO TOAD

Quando o Mario e o Toad chegam no castelo da Peach, um dos guardas do portão tenta dispensá-los dizendo, "Só que a nossa princesa tá em outro castelo". Talvez a fala seja familiar, já que é a mesma mensagem dita pelo Toad quando ele é salvo no jogo Super Mario Bros. original!

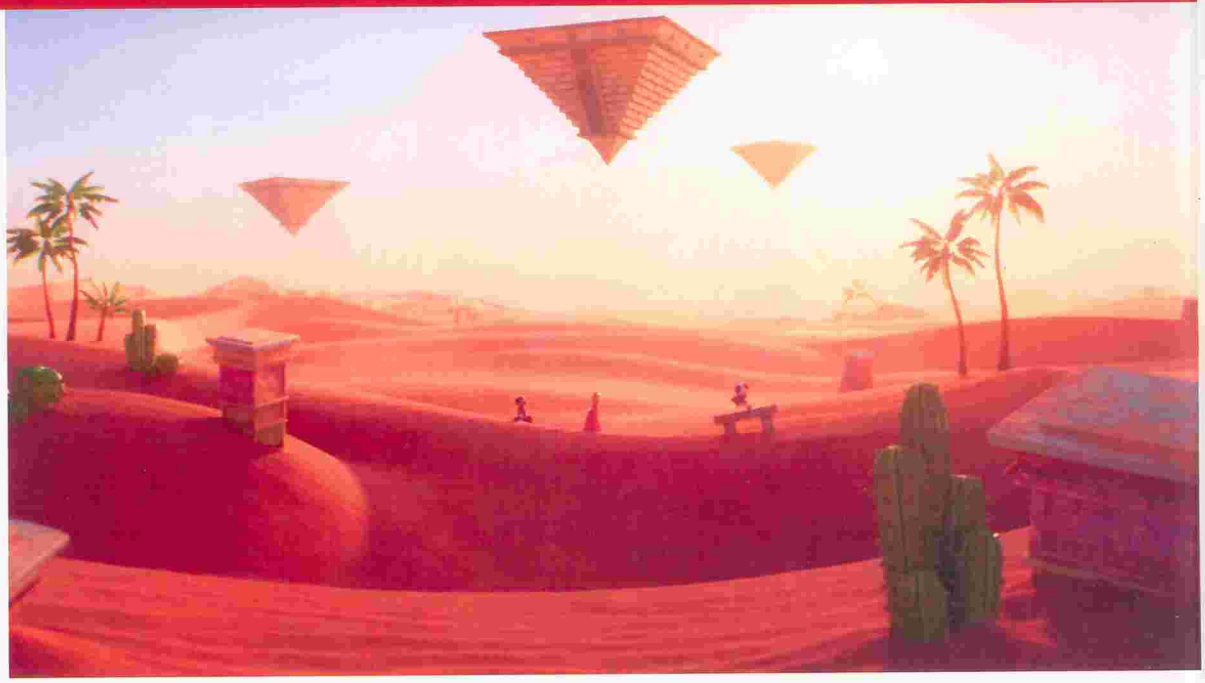
"Só que a nossa princesa tá em outro castelo"

Mario confronta o Bowser na última fase de cada mundo, como os Mundos 1-4 e 2-4, mas... na verdade, são inimigos disfarçados, entre eles Goombas e Koopas! Isto significa que o Bowser não está lá... e a princesa Peach está longe dali! Ao salvar o Toad, ele fala apologético, "Our Princess is in another castle", que foi adaptado para o português como "Só que a nossa princesa tá em outro castelo" no filme.

BÔNUS

Nas batalhas contra o Bowser, além de poder destruir a ponte com um machado para derrotá-lo, você pode atingi-lo cinco vezes com uma bola de fogo para ter o mesmo resultado. Esta tática irá revelar a verdadeira identidade do capanga disfarçado, confirmando que ele era um impostor!

UM CERTO REINO ARENOSO



No trajeto entre o Reino Cogumelo e o Reino da Selva, Mario, princesa Peach e Toad passam por um deserto escaldante. Está vendo aquela pirâmide de cabeça para baixo no céu? Acho que é Tostarena, uma área no reino de areia do jogo Super Mario Odyssey™!

Tostarena

Esse local onde há areia para todos os lados faz parte do jogo Super Mario Odyssey para o console Nintendo Switch™. Cercada por misteriosas ruínas em um deserto intenso, esta parte da cidade é uma explosão de cores por onde se passa. Os habitantes de Tostarena usam caveiras decoradas e ponchos coloridos.

BÔNUS Pauline, a prefeita de New Donk City, também aparece em Super Mario Odyssey. Pauline é inspirada em Lady, uma personagem do jogo original de fliperama do Donkey Kong!

FIQUE DE OLHO NO CAMINHÃO

A caminho de seu primeiro cliente, Mario e Luigi passam por um caminhão estacionado. Se você prestar atenção durante a cena, verá um personagem do jogo Oil Panic, do console Game & Watch, desenhado na lateral do caminhão.

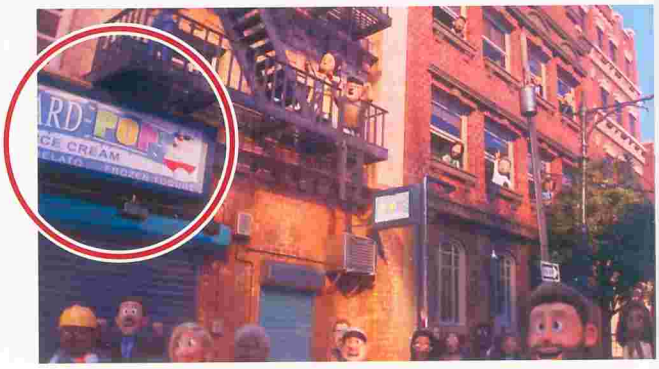
Oil Panic

Este jogo do console Game & Watch foi lançado em 1982 para a série multitelas do console, portanto você precisa jogar olhando tanto para a tela superior quanto para a inferior. Na tela superior, colete o óleo que está vazando de um cano com seu balde e derrame-o no balde da pessoa na tela inferior, no momento certo.

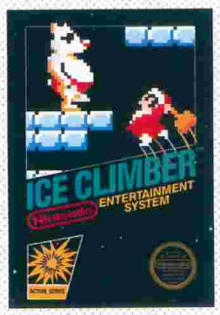
BÔNUS Existem mais de 50 tipos de jogos no console Game & Watch, incluindo Oil Panic, Ball, Manhole, Parachute, Octopus e outros.

UMA PARTICIPAÇÃO ESPECIAL FRESQUINHA

Em uma esquina do Brooklyn, há uma placa de uma sorveteria ilustrada com um urso polar de óculos escuros e sunga vermelha. É o urso que aparece no clássico jogo Ice Climber™.



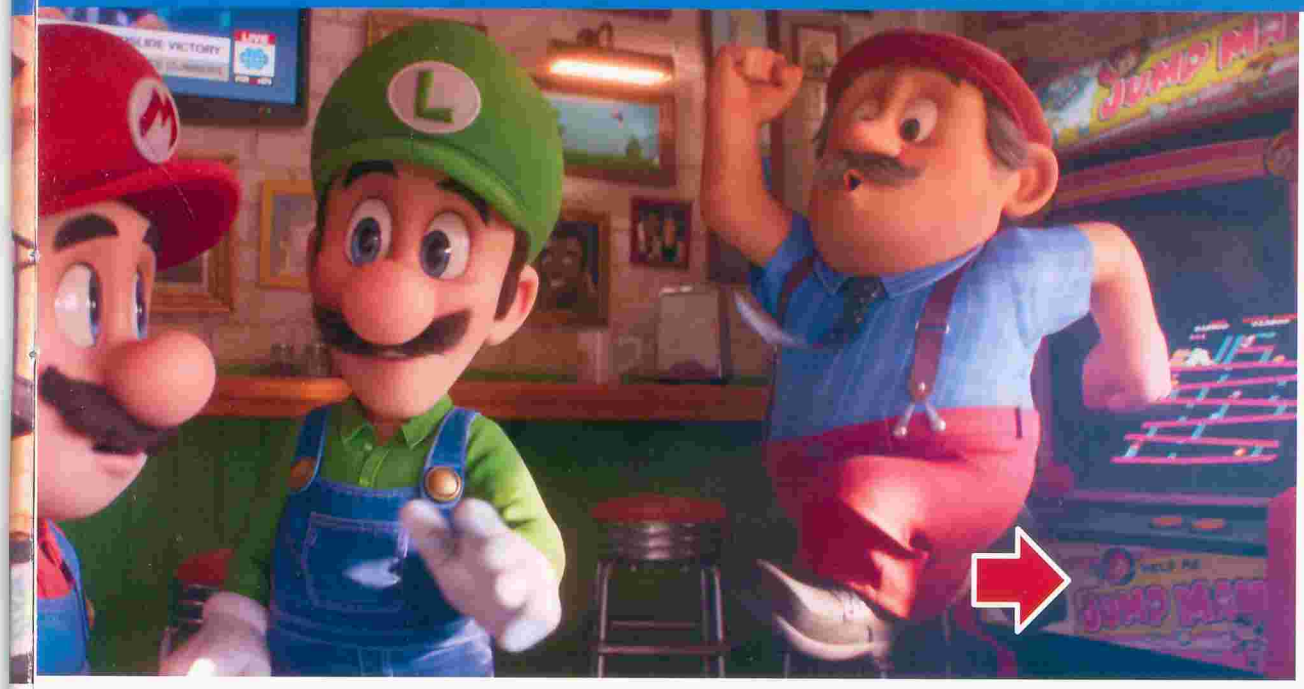
Ice Climber™



Neste jogo lançado originalmente em 1985 para o console Nintendo Entertainment System, você sobe níveis cuidadosamente em direção ao topo de uma montanha. Use um martelo para quebrar os blocos acima de você e salte para o próximo nível. Tente não cair e... cuidado com o urso polar! Ele aparecerá se você ficar muito tempo no mesmo nível.

BÔNUS No jogo Ice Climber, o jogador 1 controla Popo, que usa roupas azuis, e o jogador 2 controla Nana, que usa roupas rosa. Essa dupla também aparece em Super Smash Bros.™ Ultimate e outros jogos.

UMA MÁQUINA DE FLIPERAMA PECULIAR



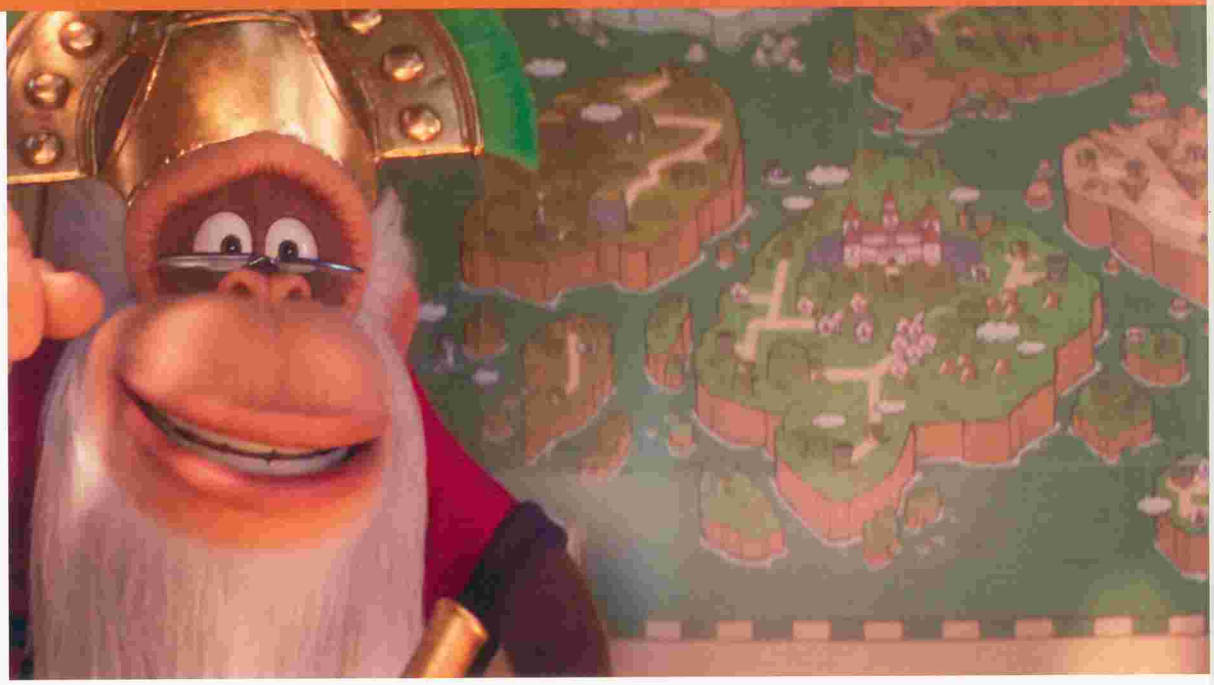
Na pizzaria favorita do Mario e do Luigi há uma máquina de fliperama do jogo Jump Man. Se você olhar direitinho, vai perceber que ele é parecido com um jogo de fliperama do Donkey Kong™ de verdade. Mas... quem seria o Jumpman?

Jumpman

Mario apareceu pela primeira vez em 1981 em um jogo de fliperama do Donkey Kong e ele já apresentava elementos icônicos do personagem, como o boné vermelho, bigode e macacão... mas ainda não era chamado Mario! Naquela época, ele era conhecido como Jumpman devido à sua habilidade de saltar sobre obstáculos, como barris.

BÔNUS O Jumpman do jogo do Donkey Kong recebeu posteriormente o nome Rescue Man, na versão japonesa para o console Game & Watch™ (1982), e finalmente Mario, no jogo Mario Bros.™, de 1983.

O MAPA DO CRANKY KONG



Ao apresentar sua estratégia, o Cranky Kong aponta para um mapa na parede que inclui lugares importantes, como o Reino Cogumelo. Se o mapa não lhe é estranho, é porque ele foi desenhado para parecer o mapa geral de Super Mario World!

O mapa do mundo

O jogo Super Mario World foi lançado em 1991 para o console Super Nintendo Entertainment System. Os jogadores podiam controlar o Mario e concluir fases em áreas como Ilha Yoshi e Planície Rosquinha.

BÔNUS No jogo Super Mario World, existe uma área oculta chamada Star World, que fica bem alto no céu e fora do mapa do mundo normal.

OBRIGADO POR JOGAR!

E aí, quantas dessas pérolas você encontrou? E quantas você já sabia?

Estes são apenas alguns dos muitos segredos escondidos em Super Mario Bros. O Filme.

Fique de olhos abertos para encontrar ainda mais destes toques especiais cada vez que você assistir ao filme e não se esqueça de compartilhá-los com sua família e amigos!

© 2023 Nintendo e Universal Studios. Todos os direitos reservados.

© 2023 Nintendo e Universal Studios. Todos os direitos reservados.